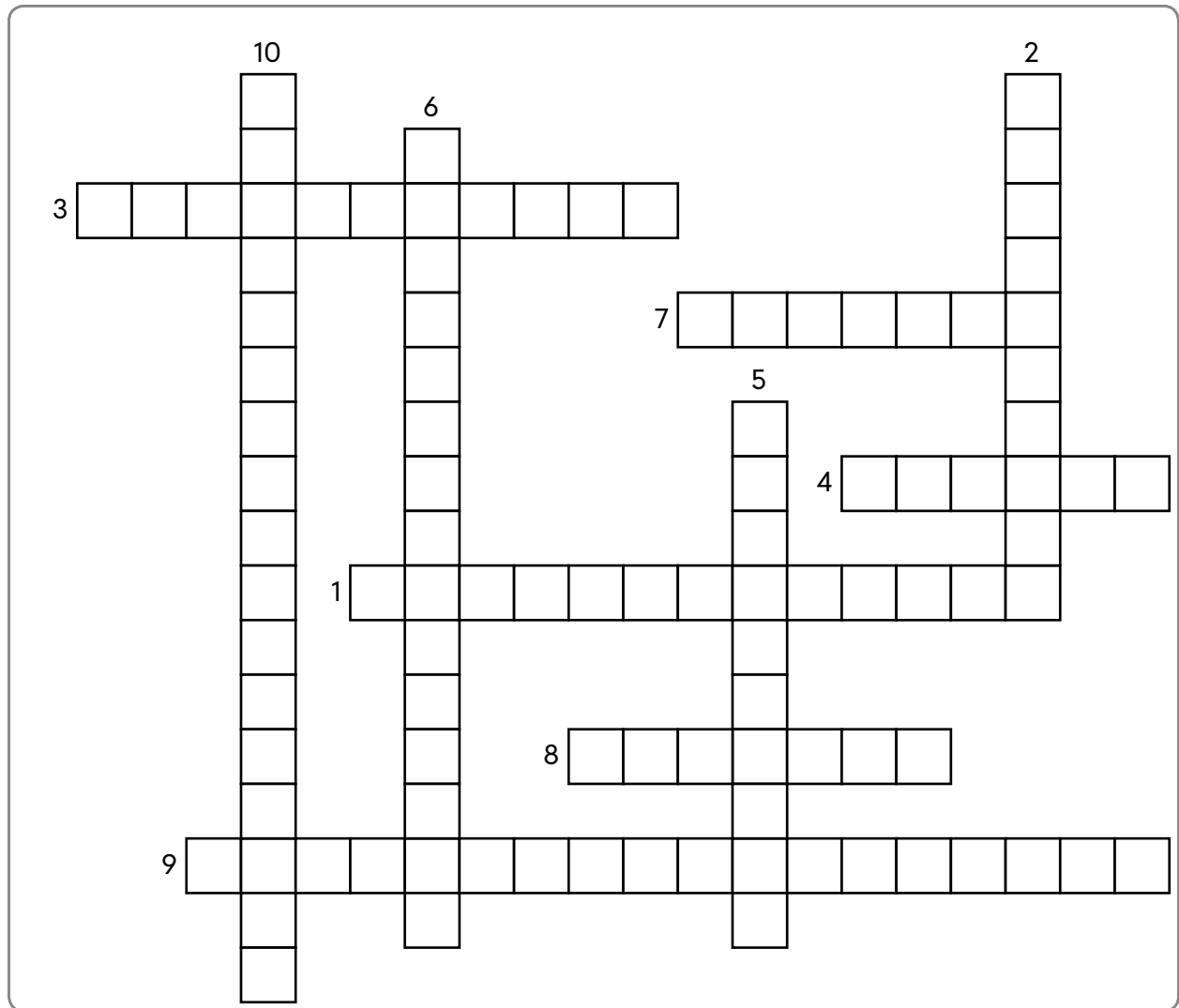




Orizzontale

1. Si usa per decidere una partita in caso di pareggio dopo i tempi supplementari. (5,2,6)
3. Infrazione per tocco del pallone con la mano. (5,2,4)
4. Tiro assegnato quando un fallo viene commesso in area. (6)
7. Si verifica quando un giocatore calcia il pallone oltre la linea di porta senza che nessuno lo tocchi. (7)
8. Il direttore di gara che decide le regole in campo. (7)

9. Il sistema tecnologico che controlla se il pallone ha superato interamente la linea di porta. (4,4,10)

Verticale

2. Quando un giocatore riceve un cartellino rosso e deve lasciare il campo. (10)
5. Quando un giocatore è in posizione avanzata rispetto all'ultimo difensore al momento del passaggio. (10)
6. Ripresa del gioco dalla linea laterale con le mani. (7,8)
10. Quando si assegna una punizione per un fallo commesso fuori dall'area. (6,2,9)