

Regole del calcio (livello 1)

Nome: _____



Risposti alle domande inserendo una crocetta sulla risposta esatta

1. Quanti giocatori ci sono in una squadra di calcio?



A 11

B 9

C 10

D 12

2. Cosa succede quando la palla esce dal campo sui lati lunghi?

A Rimessa laterale

B Calcio d'angolo

C Calcio di rigore

D Calcio di punizione

3. Qual è il colore del cartellino che indica un'ammonizione?

A Giallo

B Rosso

C Verde

D Blu

4. Chi è l'unico giocatore che può toccare la palla con le mani?

A Portiere

B Attaccante

C Difensore

D Centrocampista

5. Quanto dura un tempo regolamentare in una partita di calcio?

A 45 minuti

B 30 minuti

C 60 minuti

D 40 minuti

6. Quanti arbitri ci sono di solito in una partita di calcio?

A 1

B 2

C 3

D 4

7. Da quale distanza viene battuto un calcio di rigore?

A 11 metri

B 9 metri

C 12 metri

D 10 metri

8. Cosa indica un calcio d'angolo?

A La palla è uscita dal lato corto del campo

B Un'infrazione

C Un fuorigioco

D Un fallo

9. Quale parte del corpo non si può usare per toccare la palla?

A Mani

B Piedi

C Testa

D Petto

10. Cosa succede quando un giocatore commette un fallo?

A Punizione

B Gol

C Fuorigioco

D Niente

11. Qual è il risultato di una partita di calcio se entrambe le squadre segnano lo stesso numero di gol?

A Pareggio

B Vittoria

C Sconfitta

D Niente

12. Cosa deve fare un giocatore per segnare un gol?

A Inviare la palla in rete

B Passare la palla

C Fare un dribbling

D Trovare un compagno

13. Che cosa è un fuorigioco?

A Un'infrazione

B Un gol

C Un passaggio

D Una rimessa

14. Cosa deve fare un giocatore dopo aver ricevuto un cartellino rosso?

A Uscire dal campo

B Continuare a giocare

C Ricevere un'altra ammonizione

D Restare in panchina

15. Quanti cambi possono essere effettuati in una partita di calcio?

A 5

B 3

C 2

D 4

16. Cosa indica un fallo di mano?

A Contatto con la mano

B Un tackle

C Un passaggio

D Un tiro

17. Che ruolo ha il portiere?

A Difendere la porta

B Attaccare

C Arbitrale

D Centrocampista

18. Cosa succede se un giocatore segna un gol da fuori area?

- A Gol valido B Gol annullato
C Punizione D Rimessa laterale

19. Qual è il colore del cartellino che indica un'espulsione?

- A Rosso B Giallo
C Blu D Verde

20. Cosa indica il tiro dal dischetto?

- A Un calcio di rigore B Un calcio d'angolo
C Una rimessa laterale D Un fallo

21. Qual è la dimensione di un campo da calcio standard?

- A 100-110 metri di lunghezza
B 80-90 metri di lunghezza
C 60-70 metri di lunghezza
D 50-60 metri di lunghezza

22. In quale parte del campo viene battuto un calcio d'angolo?

- A Dalla bandierina B Dal centro del campo
C Dalla porta D Dalla rimessa

23. Cosa deve fare un giocatore per essere in posizione di fuorigioco?

- A Essere oltre l'ultimo difensore
B Essere dietro la palla
C Essere in linea con il portiere
D Essere lontano dalla palla

24. Cosa succede se la palla colpisce la traversa e entra in rete?

- A Gol valido B Gol annullato
C Rimessa laterale D Punizione

25. Qual è l'obiettivo principale nel calcio?

- A Segnare gol B Difendere
C Passare la palla D Trovare un compagno

26. Qual è il numero di un portiere in una squadra?

- A 1 B 9
C 10 D 11

27. Quando un giocatore può usare le mani?

- A Solo il portiere B In qualsiasi momento
C Quando vuole D Solo nei calci di rigore

28. Cosa rappresenta un'arbitro?

- A Il rispetto delle regole B La squadra vincente
C Un allenatore D Un giocatore

29. Cosa accade se la palla esce dal campo per la linea di porta?

- A Calcio d'angolo o rimessa B Gol
C Fuorigioco D Calcio di punizione

30. Cosa indica un rigore?

- A Un fallo in area B Un fallo in centro campo
C Un gol D Un dribbling

31. Qual è la durata massima di una partita di calcio, inclusi i tempi supplementari?

- A 120 minuti B 90 minuti
C 80 minuti D 100 minuti

32. Cosa si intende per "dribbling"?

- A Superare un avversario con la palla
B Passare la palla
C Tirare in porta
D Difendere

33. Come si chiama il giocatore che segna i gol?

- A Attaccante B Difensore
C Centrocampista D Portiere

34. Qual è la funzione di un difensore?

- A Impedire agli avversari di segnare
B Segnare gol
C Passare la palla
D Allenare la squadra

35. Cosa rappresenta un calcio di punizione diretto?

- A Un tiro diretto verso la porta
B Un passaggio
C Un tiro indiretto
D Un dribbling

36. Cosa indica un fallo pericoloso?

- A Un fallo grave B Un fallo lieve
C Un dribbling D Un tiro

37. Chi decide se un gol è valido o meno?

- A L'arbitro B I giocatori
C Il pubblico D Gli allenatori

38. Quale è il compito principale del portiere?

- A Difendere la porta B Segnare gol
C Passare la palla D Allenare la squadra

39. Cosa accade se un giocatore tocca la palla con la mano?

- A Punizione per la squadra avversaria
B Rimessa laterale
C Gol
D Calcio d'angolo

40. Cosa si intende per "rete"?

- A La porta B La squadra
C Il pallone D Il campo

41. Quante sostituzioni possono essere fatte in una partita di calcio?

- A Fino a 5 B 3
C 4 D 2

42. Chi può richiedere un time-out in una partita di calcio?

- A Nessuno B L'arbitro
C I giocatori D Gli allenatori

43. Cosa succede se un giocatore segna un gol da un calcio di punizione?

- A Gol valido B Gol annullato
C Rimessa laterale D Calcio d'angolo

44. Cosa si intende per "rosso diretto"?

- A Espulsione immediata B Ammonizione
C Calcio di rigore D Tiro in porta

45. Cosa accade quando un giocatore si infortuna?

- A Sostituzione B Gol
C Rimessa laterale D Calcio d'angolo

46. Cosa rappresenta un "cartellino giallo"?

- A Ammonizione B Espulsione
C Gol D Fuorigioco

47. Cosa accade se un giocatore commette un fallo fuori dall'area?

- A Punizione dal punto del fallo
B Gol
C Rimessa laterale
D Calcio d'angolo

48. Cosa indica un "calcio indiretto"?

- A Un tiro che deve essere toccato da un altro giocatore
B Un tiro diretto
C Un fallo
D Un dribbling

49. Qual è il ruolo di un centrocampista?

- A Controllare il gioco e passare palla
B Segnare gol
C Difendere
D Uscire dal campo

50. Cosa si intende per "palla in gioco"?

- A Palla che non è uscita dal campo
B Palla che è in rete
C Palla bloccata
D Palla calciata

51. Cosa rappresenta una "rimessa laterale"?

- A Un modo per riprendere il gioco dopo che la palla è uscita
B Un gol
C Un tiro
D Un passaggio

52. Qual è la funzione di un arbitro assistente?

- A Aiutare l'arbitro principale
B Giocare in campo
C Segnare i gol
D Allenare i giocatori

53. Cosa si intende per "calcio di rinvio"?

- A Un calcio effettuato dal portiere per riprendere il gioco
- B Un calcio d'angolo
- C Un tiro
- D Un passaggio

54. Cosa accade quando un giocatore segna un gol?

- A La squadra riceve un punto
- B La squadra perde
- C Rimessa laterale
- D Calcio d'angolo

55. Chi può effettuare un calcio di punizione?

- A Qualsiasi giocatore
- B Solo il portiere
- C Solo i difensori
- D Solo gli attaccanti

56. Cosa rappresenta un "calcio di posizione"?

- A Un tiro diretto o indiretto
- B Un fallo
- C Una rimessa laterale
- D Un gol

57. Cosa succede se il portiere tocca la palla con le mani fuori dall'area?

- A Punizione per la squadra avversaria
- B Rimessa laterale
- C Gol
- D Calcio d'angolo

58. Cosa accade se un giocatore riceve un secondo cartellino giallo?

- A Espulsione
- B Ammonizione aggiuntiva
- C Gol
- D Rimessa laterale

59. Chi è responsabile per il mantenimento dell'ordine in campo?

- A L'arbitro
- B I giocatori
- C Gli allenatori
- D Il pubblico

60. Cos'è un "totale di gol"?

- A La somma dei gol segnati
- B Un tipo di fallo
- C Un passaggio
- D Un dribbling

61. Qual è il risultato finale se non ci sono gol segnati?

- A Pareggio
- B Vittoria
- C Sconfitta
- D Niente

62. Cosa deve fare un giocatore per eseguire un calcio d'angolo?

- A Calciare la palla dall'angolo
- B Tirarla in rete
- C Passarla a un compagno
- D Smettere di giocare

63. Qual è il compito di un allenatore?

- A Gestire la squadra
- B Giocare in campo
- C Arbitrale
- D Rimanere in panchina

64. Cosa accade se un giocatore commette un fallo in area?

- A Calcio di rigore per la squadra avversaria
- B Gol
- C Rimessa laterale
- D Calcio d'angolo

65. Cos'è un "dribbling"?

- A Superare un difensore con la palla
- B Un tiro diretto
- C Un passaggio
- D Un fallo

66. Cosa si intende per "gioco pulito"?

- A Giocare senza falli
- B Giocare con la palla
- C Giocare in difesa
- D Giocare in attacco

67. Cosa rappresenta un "calcio di punizione indiretto"?

- A Un tiro che deve toccare un altro giocatore
- B Un tiro diretto
- C Un fallo
- D Un passaggio

68. Cosa accade se un giocatore commette un fallo volontario?

- A Punizione per la squadra avversaria
- B Rimessa laterale
- C Gol
- D Calcio d'angolo

69. Qual è la funzione di un capitano?

- A Guidare la squadra
- B Giocare in porta
- C Arbitrale
- D Allenare i giocatori

70. Cosa deve fare un giocatore dopo un'ammonizione?

- A Essere più attento
- B Continuare a giocare in modo falloso
- C Allenare la squadra
- D Uscire dal campo

71. Chi deve prendere le decisioni finali in caso di controversie?

- A L'arbitro
- B I giocatori
- C Gli allenatori
- D Il pubblico

72. Cosa accade se un giocatore tira in porta e la palla colpisce il palo?

- A Gioco continua
- B Gol
- C Rimessa laterale
- D Calcio d'angolo

73. Cosa deve fare un calciatore per segnare un gol valido?

- A Inviare la palla in rete
- B Tirare in porta
- C Passare la palla
- D Eseguire un dribbling

74. Chi può essere un capitano di squadra?

- A Qualsiasi giocatore
- B Solo un difensore
- C Solo un attaccante
- D Solo il portiere

75. Cosa si intende per "calcio di rigore"?

- A Un tiro da 11 metri
- B Un tiro da 5 metri
- C Un tiro indiretto
- D Un fallo

76. Qual è il compito di un difensore centrale?

- A Difendere la porta e i compagni
- B Segnare gol
- C Arbitrale
- D Giocare in attacco

77. Cosa accade se un gol viene segnato da un fuorigioco?

- A Gol annullato
- B Gol valido
- C Rimessa laterale
- D Calcio d'angolo

78. Cosa deve fare un giocatore per prendere un calcio di punizione?

- A Subire un fallo da un avversario
- B Essere toccato da un compagno
- C Segnare un gol
- D Passare la palla

79. Cosa accade se un giocatore segna un gol all'ultimo secondo??

- A La partita finisce
- B Si continua a giocare
- C Rimessa laterale
- D Calcio d'angolo